

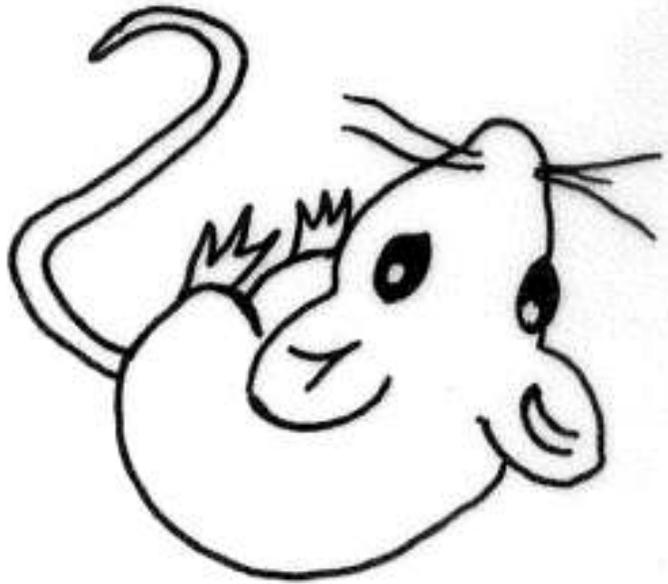


Zeichenspiele mit Mäusen

für experimentierfreudige Kinder

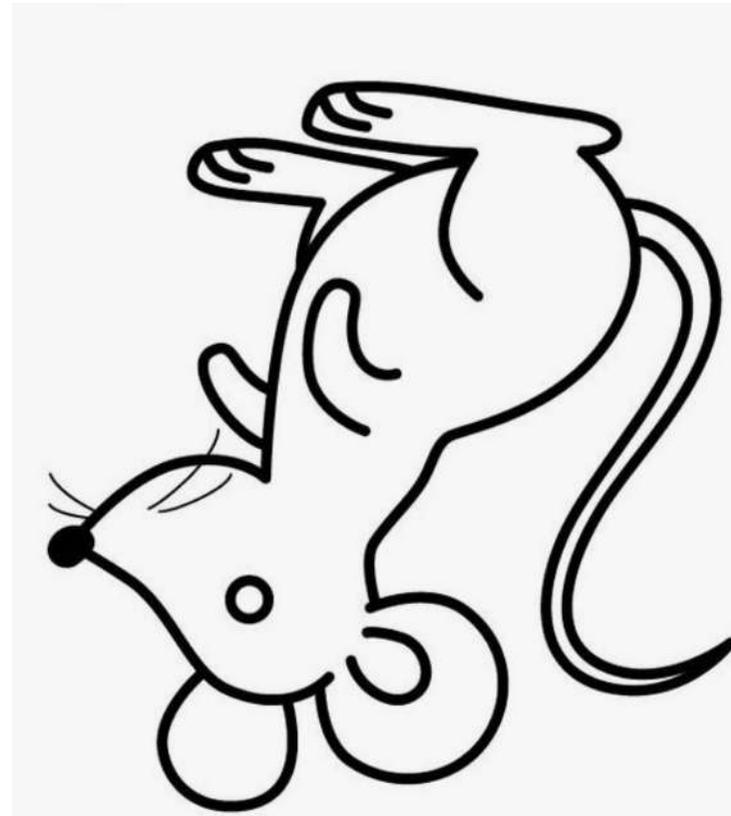
Drucke diese Vorlagen auf A4 Papier aus.
Benütze verschiedene Stifte.
Spiele mit den Möglichkeiten.
Zu diesen Spielen brauchst du keinen Gummi,
einzig deine Lust am Zeichnen.

VIEL SPASS!



DAS KOPFSTANDSPIEL

Drucke diese Seite aus. Nimm einen Stift und zeichne die Maus auf dem Kopf stehend. Achte darauf, dass du dir beim Zeichnen vorstellst die kopfstehende Maus mit der Spitze deines Stiftes „abzutasten“. Du kannst dieses Experiment mit verschiedenen Stiften machen. Zeichne auf diese Weise Mäuse mehrmals, mal schneller, mal langsamer.





TASTSPIEL

Das ist die „Hand eines Maulwurfs.
Betrachte nun mal deine Hand. Am besten legst du sie neben dieses Blatt.
Betrachte dann einfach mal die Linien in deiner Hand.
Nun nimmst du einen Stift und stellst dir vor, dass du mit der Spitze deines Stiftes die Linien auf deiner Hand berührst.
Wenn du deine Zeichnung mit einem Tuch bedeckst, musst du beim tastenden Zeichnen gar nicht auf die Zeichnung sehen. Sie entsteht dann von selbst. Mache auf diese Weise verschiedene Experimente – je ein paar Minuten lang.



KRIBBELZEICHNUNG

Klebe zwei Bleistifte mit Klebeband zusammen. Kribble dann die Maus mit diesem speziellen „Stift“ recht schnell. Betrachte und kribble zuerst die ganze Form und erst allmählich die kleineren Elemente.

Hier geht es darum möglichst schnell zu kribbeln.

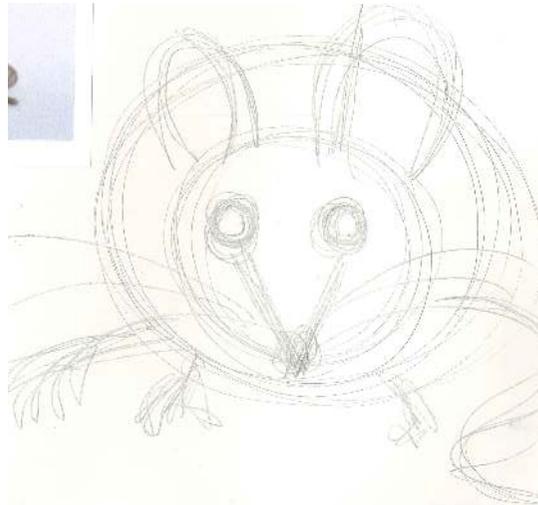


VOM GROSSEN ZUM KLEINEN

Betrachte nun erneut das Bild von der Maus. Wenn du genau hinschaust, kannst du Grundformen sehen, die sich in der Maus verstecken; Kreise, Dreiecke, Vierecke usw. Beginne schnell zu zeichnen, indem du zuerst einfach diese Grundformen beobachtest und kribbelst.

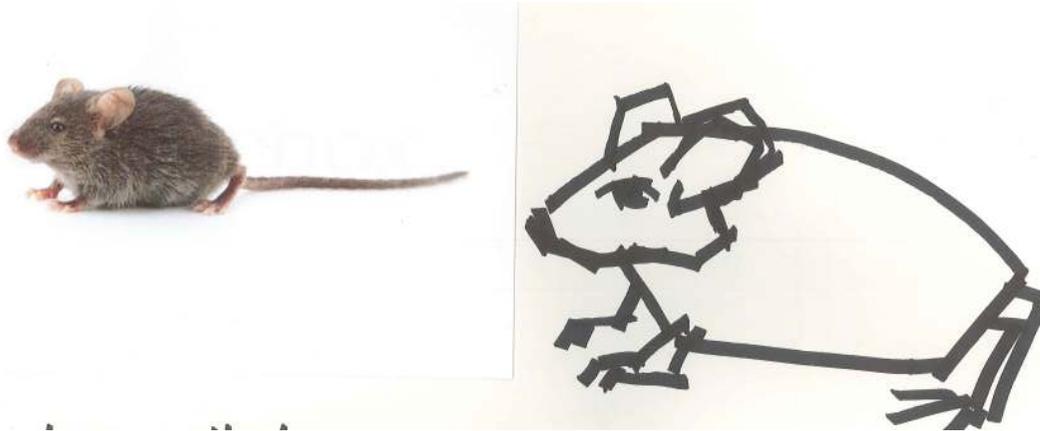
Erst allmählich kommen dann die kleineren Formen dazu. Benenne die Formen, die du zeichnest, wie rund, Kreis, oval, gerade, krumm..... Denke nicht an die Körperteile der Maus.

Versuche diese Vorgehen auch, indem du die Vorlage auf den Kopf drehst.



KRUMM UND GERADE

Schau dir die Maus von vorne an und beobachte nochmal die grossen Formen, wie Kreise, Ovale, Dreieck etc. Zeichne dann nur mit krummen und geraden Linien: Kreise, Dreiecke, Ovale etc. Zeichne auch hier grosszügig und schnell. Du kannst auf diese Weise auch andere Vorlagen verwenden.



ZEICHNE WIE IM COMIC

Bei vielen Comics Zeichnungen wird nur mit geraden und krummen Linien gezeichnet. Wenn du willst, kannst du jetzt den Versuch machen die Maus links zuerst nur noch mit geraden Linien zu zeichnen. Dann kannst du abwechslungsweise mit geraden und krummen Linien zeichnen. Hier geht es darum, dass du einfach mal auf die grossen Bewegungen der Linien achtest.



DIE FANTASIEMAUS

Es gibt ja viele Menschen, die sich vor Mäusen fürchten. Gleichzeitig mögen wir Mäuse auch als Kuschel-Stofftiere. Inzwischen hast du viele Mäuse auf ganz verschiedene Arten gezeichnet.

Zeichne nun mal eine ganze Mäusefamilie als Kuschel – Stofftiere, so wie du dir sie gerne wünschen würdest. Das können dann ganz lustige neue Fantasiemäuse sein! Viel Spass beim Fantasieren.